

CHECKLISTE: DESIGN-HANDOFF FÜR FRONTEND-ENTWICKLUNG

Diese Checkliste hilft dabei zu überprüfen, ob alle wichtigen Aspekte für einen erfolgreichen Design-Handoff berücksichtigt wurden. Nutze sie als Leitfaden, um sicherzustellen, dass Entwickler alle notwendigen Informationen für die Umsetzung erhalten.

Bookmark: Eine aktualisierte Version und Erklärungen erhältst du auf https://www.blueshoe.de/



DESIGN-SYSTEM GRUNDLAGEN

FARBP!	ALETTE
	Primärfarben definiert (mit allen Varianten: hell, dunkel, gesättigt) Sekundärfarben definiert
	Neutrale Farben (Hintergründe, Texte, Borders)
	Zustandsfarben (Hover, Fokus, Disabled, Error, Success, Warning, Info)
	Hex-Werte oder CSS-Variablen für alle Farben dokumentiert
	Farbkontraste für Accessibility geprüft
TYPOG	RAPHY
	Schriftfamilien definiert (Web-Fonts oder System-Fonts)
	Alle Schriftgrößen dokumentiert (Headings H1-H6, Body, Captions, Labels)
	Line-Heights für alle Textstile definiert
	Schriftgewichte dokumentiert (Regular, Medium, Bold, etc.)
	Responsive Typography (wie ändern sich Schriftgrößen auf verschiedenen Breakpoints?)
	Textfarben für verschiedene Kontexte definiert
SPACIN	G-SYSTEM
	Konsistentes Spacing-System definiert (z.B. 4px, 8px, 16px, 24px, 32px, 48px, 64px)
	Abstände zwischen Komponenten dokumentiert
	Container-Padding definiert
	Responsive Spacing (wie ändern sich Abstände auf verschiedenen Breakpoints?)



KOMPONENTEN

KOMPONENTEN-ZUSTÄNDE
 □ Default-Zustand dokumentiert □ Hover-Zustand dokumentiert □ Fokus-Zustand dokumentiert (wichtig für Accessibility) □ Active-Zustand dokumentiert □ Disabled-Zustand dokumentiert □ Error-Zustand dokumentiert □ Success-Zustand dokumentiert
KOMPONENTEN-VARIANTEN
 □ Größen-Varianten (Small, Medium, Large) □ Farb-Varianten (Primary, Secondary, Tertiary) □ Layout-Varianten (mit/ohne Icon, verschiedene Textlängen) □ Kontext-Varianten (in verschiedenen Umgebungen: Header, Footer, Moda □
SPEZIFISCHE KOMPONENTEN
 □ Buttons (alle Zustände und Varianten) □ Form-Elemente (Inputs, Textareas, Selects, Checkboxes, Radio Buttons) □ Cards □ Modals/Dialoge □ Navigation (Desktop und Mobile) □ Footer □ Header □ Lists □ Tables □ Alerts/Notifications



RESPONSIVE DESIGN

BREAK	POINTS (Bootstrap-Standard empfohlen)
	Extra Small (xs) - <576px (kleine Smartphones im Hochformat) Small (sm) - \geq 576px (große Smartphones im Querformat) Medium (md) - \geq 768px (Tablets) Large (lg) - \geq 992px (Standard-Desktops) Extra Large (xl) - \geq 1200px (große Desktops) Extra Extra Large (xxl) - \geq 1400px (sehr große Bildschirme)
BREAK	POINT-DOKUMENTATION
	Layout-Änderungen für jeden Breakpoint dokumentiert Komponenten-Anpassungen für jeden Breakpoint dokumentiert Navigation-Verhalten für jeden Breakpoint dokumentiert Typography-Änderungen für jeden Breakpoint dokumentiert Spacing-Änderungen für jeden Breakpoint dokumentiert
Grid-Sy	ystem
	Wird ein Grid verwendet? Wie soll das Grid aufgebaut sein (12 Columns Default)



NAVIGATION

te 1



Off-Canvas-Menü dokumentiert:
☐ Slide-Richtung (von links, rechts, oben)☐ Hintergrund-Overlay☐ Menü-Breite und Position☐ Animation und Transition
Menü-Items auf Mobile:
☐ Layout (Liste, Grid, etc.)
☐ Abstände zwischen Items
☐ Touch-Target-Größen (mindestens 44x44px)
MOBILE-DESIGN
MIODILE-DESIGN
MOBILE-FIRST-ANSATZ
 Mobile-Designs für alle wichtigen Seiten vorhanden Mobile-Designs für Navigation vorhanden Mobile-Designs für Hauptkomponenten vorhanden
MOBILE-SPEZIFIKATIONEN
 □ Touch-Targets definiert (mindestens 44x44px) □ Komponenten-Anpassungen für Mobile dokumentiert □ Layout-Änderungen für Mobile dokumentiert □ Touch-Interaktionen spezifiziert (Swipe, etc.) □ Performance-Überlegungen für Mobile berücksichtigt
1.1



INTERAKTIONEN UND ANIMATIONEN

HU	VER-EFFEKTE
	 ☐ Hover-Effekte für alle interaktiven Elemente definiert ☐ Transition-Dauer und Easing spezifiziert ☐ Cursor-Änderungen dokumentiert
ANI	IMATIONEN
	☐ Page-Transitions definiert
	☐ Loading-States dokumentiert
	☐ Mikro-Interaktionen spezifiziert
	☐ Animation-Dauer und Easing definiert



ASSETS UND EXPORTE

BILDER
☐ Alle Bilder optimiert für Web
☐ Bilder in verschiedenen Größen verfügbar (Retina, etc.)
☐ Bildformate definiert (WebP, JPG, PNG, SVG)
ICONS
☐ Icons als SVG exportiert
☐ Icon-Größen definiert
☐ Icon-Farben dokumentiert (falls anpassbar)
LOGOS
☐ Logos in verschiedenen Formaten verfügbar (SVG, PNG)
☐ Logo-Varianten (Light, Dark, Monochrome)
DOKUMENTATION UND ORGANISATION
DONOWILITATION OND ONGAINSATION
FIGMA-DATEI-STRUKTUR
☐ Design System klar organisiert (Farben, Typography, Komponenten)
☐ Spacing-System dokumentiert
☐ Breakpoints dokumentiert☐ Seiten-Designs strukturiert (Desktop und Mobile getrennt)
☐ Klare Kennzeichnung von Entwürfen und fertigen Designs
☐ Kommentare und Anmerkungen vorhanden
П



ACCESSIBILITY

ACCESSIBILITY-FEATURES	
 □ Fokus-Zustände für alle interaktiven Elemente definiert □ Farbkontraste geprüft (WCAG AA oder AAA) □ Touch-Target-Größen für Mobile (mindestens 44x44px) □ Alt-Texte für Bilder definiert □ ARIA-Labels für komplexe Komponenten dokumentiert □ Gegenstück zum Hover Effekt bei Touch Geräten definie 	rt
U	
SPEZIELLE ANFORDERUNGEN	
CONTENT-STRATEGIE	
□ Platzhalter-Content definiert□ Content-Längen berücksichtigt (kurze vs. lange Texte)□ Bildverhältnisse definiert	



HINWEISE

HINWEIS: Diese Checkliste sollte als Leitfaden dienen. Nicht alle Punkte müssen in jedem Projekt erfüllt sein, aber je vollständiger der Design-Handoff ist, desto effizienter kann die Umsetzung erfolgen.

TIPP: Gehe diese Checkliste gemeinsam mit dem Entwicklungsteam durch, um sicherzustellen, dass alle wichtigen Aspekte abgedeckt sind.